

Zarządzenie nr 440

*Burmistrza Nowego Dworu Gdańskiego
z dnia 12 kwietnia 2016 r.*

w sprawie najmu nieruchomości

Na podstawie art. 37 ust.1 i 4 Ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz.U. z 2015 r., poz.1774 z późn. zm.) oraz uchwały nr 269/XLI/98 Rady Miejskiej w Nowym Dworze Gdańskim z dnia 30 kwietnia 1998 r. w sprawie gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność gminy, uchwały nr 8/II/202 Rady Miejskiej w Nowym Dworze Gdańskim z dnia 13 grudnia 2002 r. zmieniającej w sprawie gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność gminy oraz uchwały nr 133/XVIII/2008 Rady Miejskiej w Nowym Dworze Gdańskim z dnia 29 kwietnia 2008 r. zmieniającej w sprawie gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność gminy, zarządzam co następuje:

§ 1.

- 1. Przeznaczam do najmu na czas nieoznaczony, w formie przetargu nieograniczonego lokal użytkowy przy ulicy Obrońców Westerplatte 8 o powierzchni 45,10 m² w Nowym Dworze Gdańskim. Cena wywoławcza netto miesięcznego czynszu najmu wynosi 451,00 zł. Wadium wynosi 20% ceny wywoławczej tj. 90,20 zł. Czynsz najmu będzie wzrastał co roku począwszy od 01.01.2017 r. o średnioroczny wskaźnik wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok poprzedni ogłaszany przez GUS.*
- 2. Nieruchomość posadowiona jest na działce nr 627/1 o powierzchni 0.0170 ha, dla której w Sądzie Rejonowym w Malborku - Zamiejscowy Wydział Ksiąg Wieczystych w Nowym Dworze Gdańskim prowadzona jest księga wieczysta GD2M/00061264/9.*

§ 2.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ
mgr inż. Jacek Michalski

Uzasadnienie:

Opisana szczegółowo w zarządzeniu nieruchomość jest własnością Miasta i Gminy Nowy Dwór Gdański.

Zgodnie z miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego Miasta Nowy Dwór Gdański w/w lokal użytkowy przeznaczony do najmu w drodze ustnego przetargu nieograniczonego na czas nieoznaczony.

W związku z powyższym wydanie Zarządzenia jest konieczne i uzasadnione.

ZASTĘPCA KIEROWNIKA
Referatu Majątku Komunalnego

Sylvia Skowronska